

BURAK EROL - CV İÇERİĞİ

BURAK EROL

Senior / Lead Game Developer (Unity) – “Sihirbaz Developer”

İstanbul, Türkiye

✉ support@burakerol.com.tr | 🌐 burakerol.com.tr

PROFESYONEL ÖZET

Unity tabanlı mobil, PC ve multiplayer oyunlar geliştirme konusunda 10+ yıl deneyime sahip kıdemli oyun geliştirici ve teknik lider. Mobil ve PC oyunlarında yüksek trafikli projeler, multiplayer altyapıları, performans optimizasyonu ve oyun mimarisi alanlarında uzman. CTO ve Co-Founder rolü dahil olmak üzere, teknik ekip kurma, oyun yayınlama, canlı operasyonlar ve sunucu yönetimi deneyimine sahiptir.

UZMANLIK ALANLARI

- Unity (2D / 3D) & C#
- Mobile Game Development (Android & iOS)
- Multiplayer & Online Games Architecture
- Game Performance Optimization
- PC & Console Game Development
- Server Administration & Live Ops
- Project & Team Management

PROFESYONEL DENEYİM

Rolpa Bilişim Pazarlama Yönetim Sistemleri | İstanbul

Sihirbaz Developer (Game Developer) | 2025 – Halen

- Battle Strike: Mobile projesinde aktif geliştirme.
- Oyun mekaniği, core gameplay ve performans iyileştirmeleri.
- Unity tabanlı mobil oyun mimarisi geliştirme.

CrossBone | Uzaktan

CTO & Co-Founder | Eyl 2024 – Kas 2025

- Şirketin tüm teknik vizyonunun oluşturulması.
- VanLife Simulator (Steam & Google Play) projelerinin teknik liderliği.
- Multiplayer, mobil ve PC oyun altyapılarının tasarımı.
- Sunucu yönetimi ve canlı operasyon süreçleri.

Spektra Games | Hibrit

Senior Game Developer | Oca 2023 – May 2024

- Drag Clash – Car Racing PvP ve Parking Master Multiplayer projeleri.
- Online ve PvP oyun sistemlerinin geliştirilmesi.
- Unity ile multiplayer optimizasyonları.

Zuuxs Games | İstanbul

Senior Game Developer | Eki 2021 – Ara 2022

- Last Survivor, Word Match 3D, Traffic Driver 2 projeleri.
- Mobil oyunlarda ölçeklenebilir gameplay sistemleri.

Simülasyon Projeleri (Freelance/Contract) | İzmir

Senior Game Developer | Eyl 2020 – Eki 2021

- Truck Simulator: Ultimate ve Bus Simulator: Ultimate projelerinde katkı.
- Büyük ölçekli simülasyon projeleri geliştirmesi.

TD Yazılım / TD Technology | İstanbul

Project Manager | Mar 2018 – Eyl 2020

- Unity tabanlı AR & VR projeleri.
- Mobil uygulamalar ve ekip koordinasyonu.

Paritebit Studio | Bağımsız

Owner – Indie Game Developer | Eyl 2014 – Eyl 2020

- AQ Gameplay, Direct Gameplay, Just Fight gibi bağımsız mobil oyunların geliştirilmesi ve yayınlanması.

EĞİTİM

Çukurova Üniversitesi

Computer Engineering (Lisans)

Bitirme Projesi: Image Processing, Matlab

ÖNE ÇIKAN PROJELER

Battle Strike: Mobile, VanLife Simulator, Truck Simulator: Ultimate, Bus Simulator: Ultimate, Traffic Driver 2, Drag Clash (PvP).
